

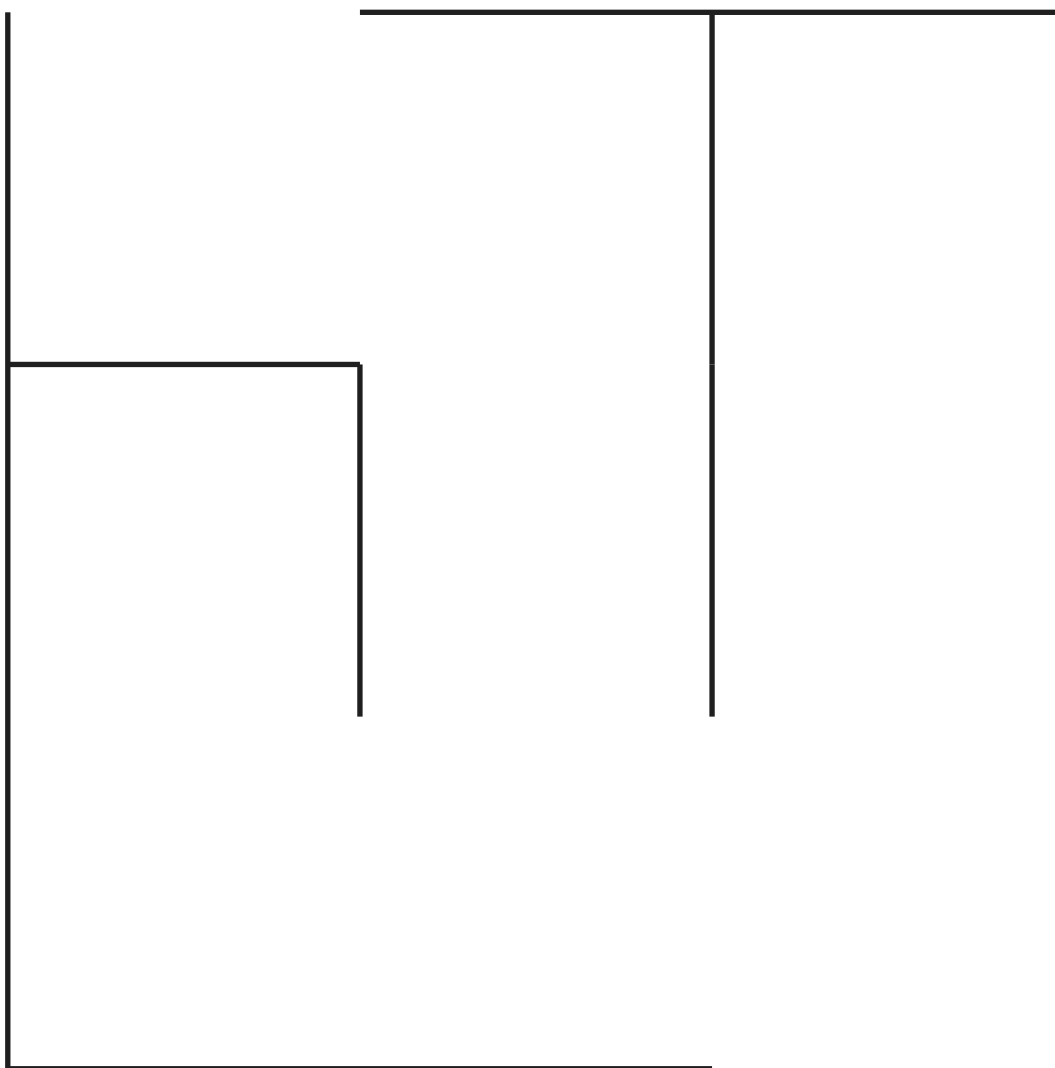
Retrouve Piou

Aide Lola à rejoindre Piou.

Trace le chemin sans traverser les murs.



DÉPART

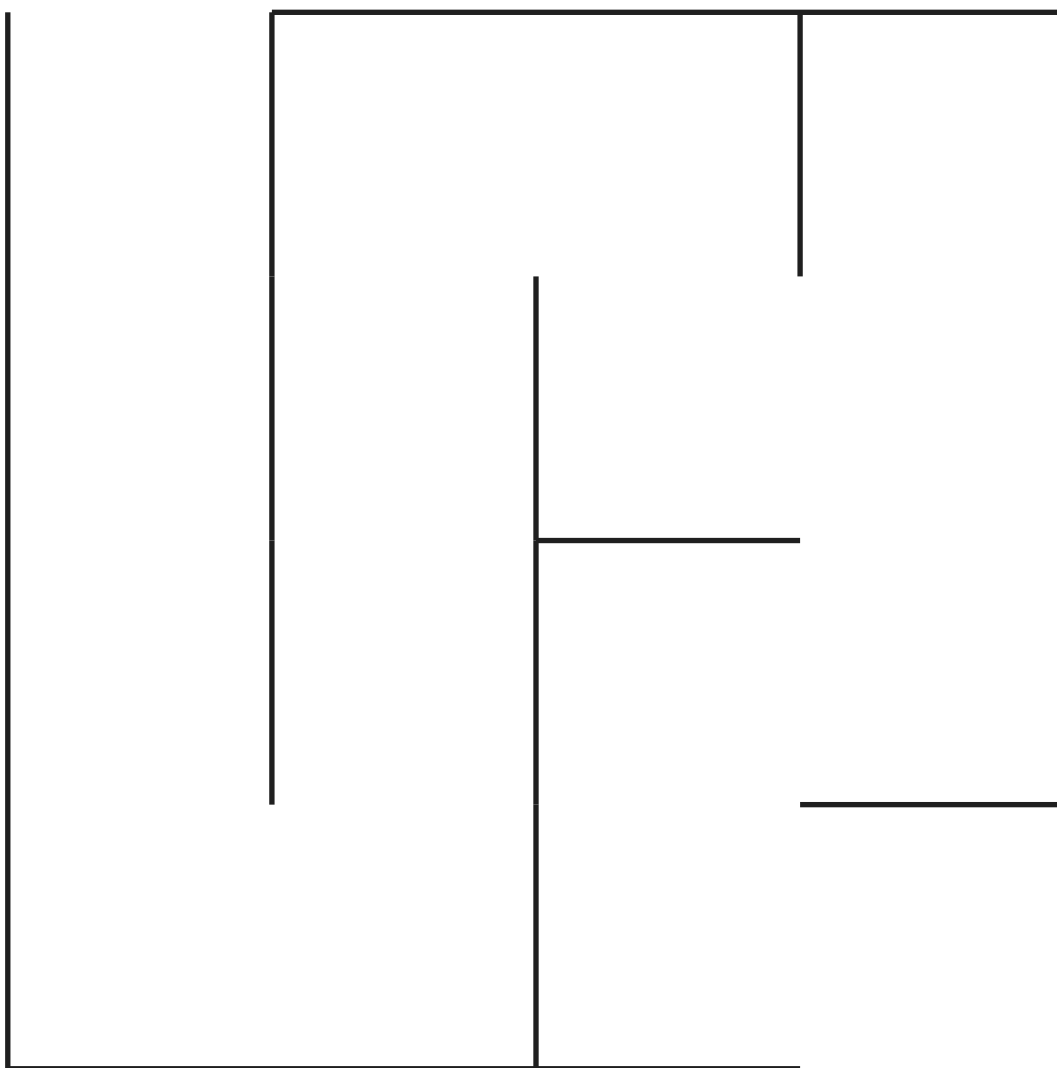


ARRIVÉE



Essaie avec ton doigt avant de prendre ton crayon.

Trace le chemin sans traverser les murs.



ARRIVÉE



Essaie avec ton doigt avant de prendre ton crayon.

Je compte jusqu'à 3

Compte les ronds. Entoure le bon nombre.



1

2

3



1

2

3



1

2

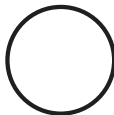
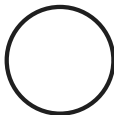
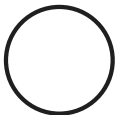
3

Un adulte peut nommer les chiffres avec l'enfant.

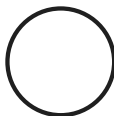
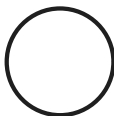
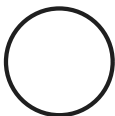
Les ronds de Lola

Colorie autant de ronds que le modèle.

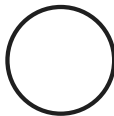
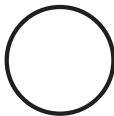
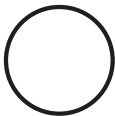
MODÈLE



MODÈLE



MODÈLE



On peut toucher chaque rond en comptant.

Les formes en couleurs

Colorie les formes comme les modèles.



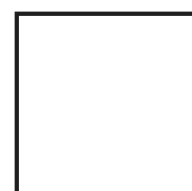
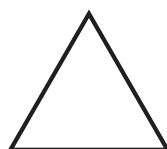
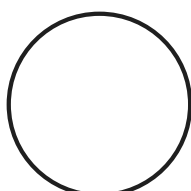
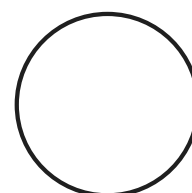
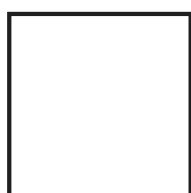
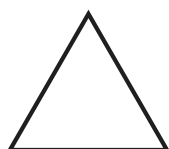
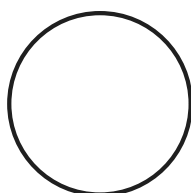
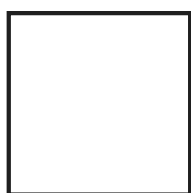
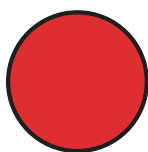
ROUGE



BLEU



JAUNE

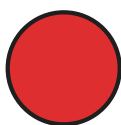


Un adulte peut lire les noms et recolorier les modèles si besoin.

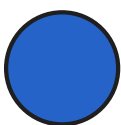
Les guirlandes de Lily

Observe les couleurs. Continue chaque suite.

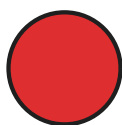
GUIRLANDE 1



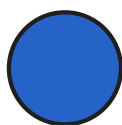
ROUGE



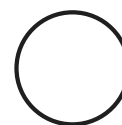
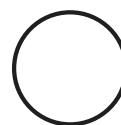
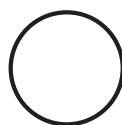
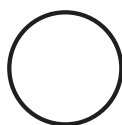
BLEU



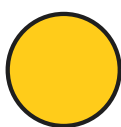
ROUGE



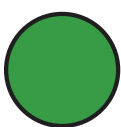
BLEU



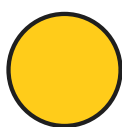
GUIRLANDE 2



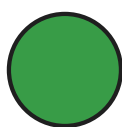
JAUNE



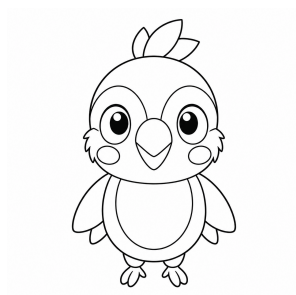
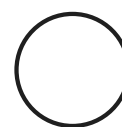
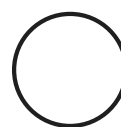
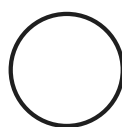
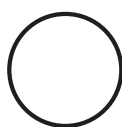
VERT



JAUNE



VERT



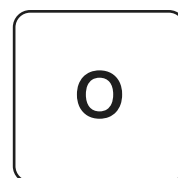
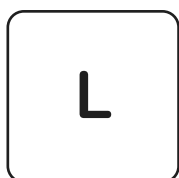
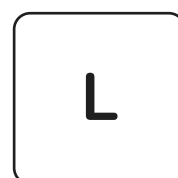
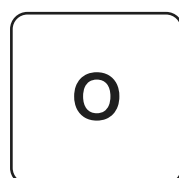
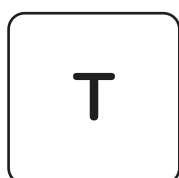
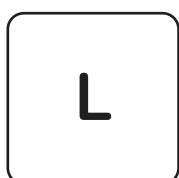
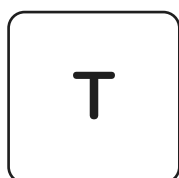
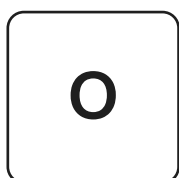
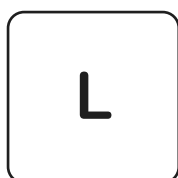
Les mots sous les modèles aident l'adulte pour un tirage en noir et blanc.

La lettre de Lola

Regarde le modèle L. Entoure tous les L dans les cases.



comme LOLA



L'adulte nomme la lettre. L'enfant n'a pas besoin de savoir lire.

Les lettres des amis

Entoure, à droite, la même lettre que le modèle.



LOLA

L

O

L

A



PIOU

P

O

P

I



WALLY

W

W

A

L



LILY

L

I

L

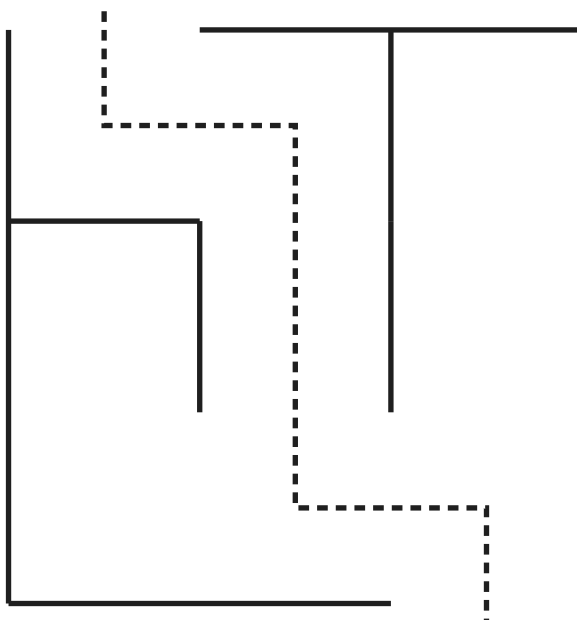
Y

Montre le modèle du doigt avant de chercher son double.

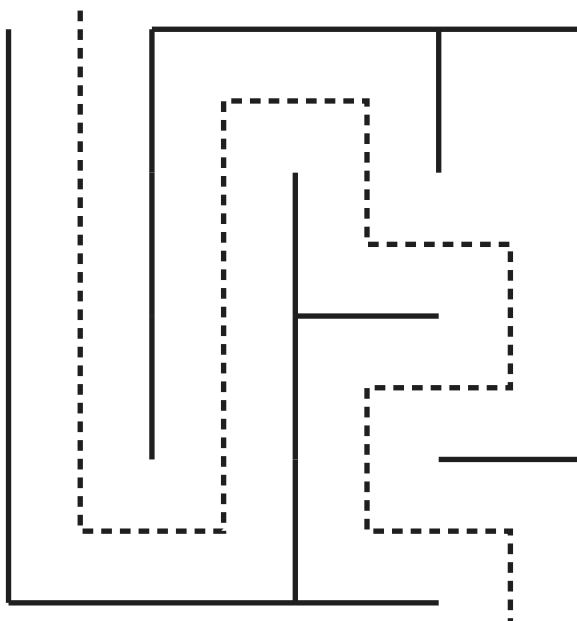
Les chemins solutions

Gardez ces pages de côté pendant les jeux.

1. Retrouve Piou



2. Le chemin de Lily



L'enfant peut explorer les impasses et recommencer à son rythme.

Les autres solutions

Une fiche à la fois, selon l'envie et l'aisance de l'enfant.

3. Je compte

De haut en bas : 1, 3, 2.

4. Les collections

Colorier 1, puis 2, puis 3 ronds.

5. Les couleurs

Ronds rouges, carrés bleus, triangles jaunes.

6. Les guirlandes

Ligne 1 : rouge, bleu, rouge, bleu.

Ligne 2 : jaune, vert, jaune, vert.

7. Les lettres

Les 6 L : ligne 1, cases 1 et 4 ; ligne 2, cases 2 et 5 ;
ligne 3, cases 2 et 4.

8. Les prénoms

Lola : L • Piou : P • Wally : W • Lily : L.

Pour jouer ensemble

Les niveaux sont des repères : adaptez le choix des fiches à l'enfant.

L'adulte lit les consignes et peut nommer les lettres, nombres et couleurs.

Pour les couleurs : imprimez en couleur, ou recoloriez les modèles

selon les noms indiqués. Les autres pages s'impriment en noir et blanc.